



Challenge l'abri du pêcheur

2k26



Organisation générale de la manifestation

Pêcheuses, pêcheurs,

C'est avec grand plaisir que le club Planètefishing58 vous propose sa 5^{ème} édition du CHALLENGE L'ABRI DU PÊCHEUR sur le magnifique plan de Fleury la tour.

2 manches de 45h chacune du 17 au 21 juin 2k26

Classement par secteurs

Le nombre d'équipes limite est de 25.

Le montant de l'inscription est fixé à 500€ euros par équipe de 2 ou 3 pêcheurs.

La fiche d'inscription est disponible sur notre site internet www.planete fishing58.fr

Le paiement en ligne est dispo sur hello asso, enregistrement immédiat !

Les dossiers envoyés par voie postale (chèques) ne seront traités que par ordre d'arrivée (cachet de la poste faisant foi), **au moment de l'envoi, il se peut que le challenge soit déjà complet.**

Pour plus de renseignements, contactez-nous sur nos réseaux ou Mr Bernard Thomas au 06.32.31.43.98. (Inscription complète = Fiche d'inscription remplie + paiement).

La date limite d'inscription est fixée au 1^{er} mai 2025, passé ce délai, plus aucun remboursement ne pourra être fait.

Dossier à renvoyer complété à

Thomas Bernard

15 route du château, champlevois

58340 Cercy La Tour

En vous remerciant par avance de votre confiance,
le club Planètefishing58



STARBAITS

 **andikado** Agir pour le handicap .com

 Chaudronnerie Serrurerie Soudure 06 61 49 62 05

 **EZ LITHIUM**



Challenge l'abri du pêcheur

2k26



DOTATION

1^{ers} : 4000€

2^{nds} : 2500€

3^{èmes} : 1500€

4^{èmes} : 800€

5^{èmes} : 500€

GOODIES POUR TOUS



STARBAITS





Challenge l'abri du pêcheur

2k26



Choix de poste

L'ordre de passage pour le choix de grille sera déterminé au lancer de précision

qui aura lieu la veille, le mardi 16 juin 2026 de 17h à 20h.

La présence d'au moins 1 personne par équipe sera donc obligatoire pour effectuer les 2 lancers de précision.

Le passage au lancer se fera dans l'ordre qui sera préalablement déterminé et qui vous sera communiqué. Chaque concurrent pourra s'entraîner avant que la distance ne soit tirée au sort. Une fois la distance connue, le pas de lancer ne sera accessible que pour vos 2 essais. Chaque équipe effectuera 2 lancers à l'aide d'une canne ;

Le choix de la canne, du moulinet, du diamètre du fil, de la forme et du poids du plomb est laissé au libre choix des compétiteurs.

Un piquet sera placé à une distance comprise entre 35 et 60 mètres d'un point fixe servant de position de lancer. La distance sera tirée au sort au démarrage de l'épreuve.

Chaque lancer sera alors mesuré. La distance entre la base du piquet et le point d'arrêt définitif du plomb sera prise en compte. **La moyenne des 2 lancers servira à établir l'ordre de choix de grilles. Explications en vidéo sur nos réseaux.**

En cas d'égalité entre 2 équipes, celle qui aura effectué le lancer le plus proche du piquet sera classée favorablement. Si l'égalité persiste, un 3^{ème} et dernier lancer devra les départager.

En cas de casse lors du lancer, le lancer sera considéré comme effectué, la distance totale entre le point de lancer et le piquet sera prise en compte pour le calcul de la moyenne. **Si le plomb effectue un mouvement pendulaire sans toucher le sol, il sera possible de relancer dans cet unique cas.**

Les résultats seront dévoilés le mercredi matin.

Choix de poste suite





Challenge l'abri du pêcheur

2k26



Au moins un membre de l'équipe devra être présent pour le choix des postes. Les équipes non présentes lors de l'appel de leur nom passeront leur tour. Ces équipes seront donc les dernières à choisir leur poste.

Le mercredi matin, la totalité des équipes restera sur place jusqu'à la fin de l'attribution des postes.

Une fois l'ordre de choix établi, les équipes seront appelées dans cet ordre pour choisir le poste de pêche qu'elles souhaitent parmi les postes disponibles.

Il sera prévu, au minimum, 1 poste de plus que le nombre de participants à l'épreuve. Ce nombre ne pourra excéder 3.

Un plan ou une carte des postes et secteurs sera affiché à proximité du lieu du choix des postes. Il y sera également indiqué les postes déjà choisis.

Lors des lancers de précision, le silence et la discipline la plus stricte seront de rigueur. Un concurrent essayant d'en déstabiliser 1 autre se verra léster d'une pénalité de 10m sur la moyenne de ses 2 lancers. Une fois le concurrent engagé dans le ring de lancer, son co-équipier devra également observer le plus grand silence et ne devra lui faire aucun signe ou autre.

ORDRE DE CHOIX DE POSTE CHOIX DE GRILLE		
GRILLE CHOISIE	ORDRE CHOIX DE POSTE MANCHE 1	ORDRE CHOIX DE POSTE MANCHE 2
N°1	1	25
N°2	2	24
N°3	3	23
N°4	4	22
N°5	5	21
N°6	6	20
N°7	7	19
N°8	8	18
N°9	9	17
N°10	10	16
N°11	11	15
N°12	12	14
N°13	13	13
N°14	14	12
N°15	15	11
N°16	16	10
N°17	17	9
N°18	18	8
N°19	19	7
N°20	20	6
N°21	21	5
N°22	22	4
N°23	23	3
N°24	24	2
N°25	25	1

Programme

Mardi 16 juin

16h00 – 20h00 : accueil des équipes pour le concours de lancers
20h30 restauration et buvette sur place



STARBAITS

 **andikado**.com
Agir pour le handicap

 Chaudronnerie
Serrurerie
Soudure
06 61 49 62 05

 **EZ LITHIUM** 4



Challenge l'abri du pêcheur

2k26

Mercredi 17 juin 7h00



Accueil, café, briefing, résultats concours de lancers et choix des postes

11h00 : début 1^{ère} manche et amorçage

classement le soir

Jeudi 18 juin

classement matin et soir

vendredi 19 juin

08h00 fin de la 1^{ère} manche

09h30 : choix de poste seconde manche

12h00 : début seconde manche et amorçage

Samedi 20 juin

Classement matin et midi uniquement

Dimanche 21 juin

09H00 Fin de la compétition

11H00 Proclamation des résultats et remise des récompenses

12H00 Verre de l'amitié

Tous les horaires sont susceptibles d'être ajustés en fonction des évènements.

Règlement

- Pêche par équipe de 2 ou 3 pêcheurs. 4 cannes par équipe tendues uniquement dans l'axe du ring.
- Respectez les axes de pêche imposés même si vous vous trouvez à côté d'un poste vacant (les cannes d'amorçage ou servant pour sonder ne doivent pas être orientées vers l'eau).



STARBAITS

 **andikado** Agir pour le handicap .com

 Chaudronnerie
Serrurerie
Soudure
06 61 49 62 05

 **EZ LITHIUM** 5



Challenge l'abri du pêcheur

2k26



Pêche sur sa bordure autorisée sur 10m maximum de chaque côté du ring **si le poste le permet.**

- No-kill OBLIGATOIRE. Un seul poisson par sac de conservation. Prévoir au minimum 10 sacs de conservations. Les gros poissons devront, dans la mesure du possible, être placés en sac flottant.
- Les captures d'amour blanc, de koï ou carpe de 15 kilos et plus, devront faire l'objet d'un appel immédiat aux commissaires de jour comme de nuit. Seuls les poissons sains de plus d'1kg seront pesés par les commissaires et seront pris en compte pour le classement. Les esturgeons ne seront pas comptabilisés. Kit de soin apprécié.
- **Un hameçon simple par canne max taille 4. Tête de ligne en tresse tolérée. Tresse interdite en corps et en bas de ligne / leadcore interdit. Nylon et fluoro mini 25/100 – maxi 40/100.** **Tête de ligne fluoro max 45/100.** Pêche à l'anglaise ou au flotteur interdite. De même pour les esches animales, mortes ou vivantes interdites. Méthodes Feeder, pelote ainsi que la technique du ZIG sont autorisées.
- **L'amorçage lourd (spod ou catapulte) est autorisé suivant des créneaux horaires définis par les organisateurs : à déterminer. Les horaires devront être strictement respectés.** Soyez respectueux du lieu où vous pêchez, n'abusez pas sur les quantités utilisées. (cobra en rappel et stick autorisés à toute heure).
- L'amorçage et le lancer des cannes doit se faire à l'intérieur du ring, pieds en dehors de l'eau sous peine de sanctions.

Règlement suite

- L'entrée dans l'eau est uniquement autorisée à hauteur de bottes pour épuiser (les cuissardes pourront être autorisées sur certains postes selon le niveau d'eau).
- L'épuisage devra se faire dans l'axe du ring, si impossible vous pourrez épuiser sur les postes voisins pour le bien être du poisson.
- Tout engins télécommandés et/ou électroniques, pelles à rallonge et canons d'amorçage sont interdits.
- Pour respecter la tranquillité des autres concurrents, il est souhaitable d'éteindre les détecteurs pour régler la tension des lignes. De même, la nuit, seul



STARBAITS

 **andikado**.com
Agir pour le handicap

 Chaudronnerie
Serrurerie
Soudure
06 61 49 62 05

 **EZ LITHIUM**



Challenge l'abri du pêcheur

2k26



un éclairage modeste est autorisé. Interdiction d'éclairer l'eau.

- Épuisette et tapis de réception de type bassine ou craddle sont obligatoires.
- Tentes carpistes (biwys, parapluies tentes) de couleur verte ou kaki obligatoires.
- Respectez le site et votre voisinage. Il est interdit de détruire la flore. Les feux au sol sont interdits tout autour du plan d'eau (barbecue autorisé mais seulement sur pied).
- Les personnes en état d'ébriété nuisant à la tranquillité des autres concurrents seront radiées de l'enduro. Les animaux sont autorisés mais seulement attachés.
- La présence sur le ring d'un pêcheur est obligatoire (en cas de vol ou de perte de matériel, le club Planètefishing58 décline toute responsabilité). Les véhicules pourront être stationnés près du poste suivant l'accessibilité, cependant ils ne devront pas circuler pendant la manifestation, sauf en cas d'urgence après en avoir averti l'organisation. Un parking pour les visiteurs sera matérialisé au début de chaque berge pour y stationner les véhicules.

Règlement suite

- Pour le cas des équipes ex-æquo, l'équipe ayant fait le plus rapidement un poisson se verra être mieux classée que sa concurrente. Pour départager les équipes capots, l'ordre croissant des numéros de poste par secteur sera utilisé pour la remise des lots.
- En cas d'orage, au coup de pétard toutes les cannes devront être sorties de l'eau dans les plus bref délais, au second coup la pêche pourra recommencer. En cas de non-respect du règlement ou de litige, le club Planètefishing58 responsable de l'épreuve sera juge. De plus, en cas d'accident, le club PLANETEFISHING58 décline toutes responsabilités.
- Une fois la pêche terminée, les rings devront être rendus propres sans laisser de déchets. Ramener les rubalises au PC. L'inscription à cet enduro engendre



STARBAITS

 **andikado**.com
Agir pour le handicap

 Chaudronnerie
Serrurerie
Soudure
06 61 49 62 05

 **GZ** LITHIUM



Challenge l'abri du pêcheur

2k26

l'acceptation globale du précédent règlement.



Vous devrez ramener vous-mêmes vos poubelles. Il est impossible de les laisser sur le site.

Fiche d'inscription

Enduro PLANETEFHING58, tintury

Du mercredi 17 au dimanche 21 juin 2026

À retourner avant 01 mai

Paiement sur hello asso conseillé

Capitaine

NOM Prénom *: _____

Adresse * : _____

Téléphone *: _____

Email *: _____

Taille t-shirt * : _____

Co-équipier 1

NOM Prénom *: _____

Adresse : _____



STARBAITS

 **andikado** Agir pour le handicap .com

 Chaudronnerie
Serrurerie
Soudure
06 61 49 62 05

 **EZ LITHIUM**



Challenge l'abri du pêcheur

2k26



Téléphone *: _____

Email *: _____

Taille t-shirt : _____

Co-équipier 2

NOM Prénom *: _____

Adresse : _____

Téléphone *: _____

Email *: _____

Taille t-shirt *: _____

L'inscription à cet enduro engendre l'acceptation globale du précédent règlement.

Autorisation de droit à l'image

Fiche à joindre obligatoirement avec tout dossier d'inscription

Objet : Autorisation de publication de simples photos, vidéos, ou encore interview filmée ayant pour thème les pêcheurs participants aux manifestations PLANETEFISHING58.

Je Soussigné(e),

NOM :

Prénom :

J'ai lu et compris toutes les implications de cette renonciation au droits à l'image, et donne mon consentement pour l'utilisation et la diffusion, des supports médias, sur lesquels je pourrais apparaître, en groupe, ou individuellement.

Fait le :

Signature :
(écrire la mention : lu et approuvé)



STARBAITS

 **andikado** Agir pour le handicap .com

 Chaudronnerie
Serrurerie
Soudure
06 61 49 62 05

 **EZ LITHIUM** ⁹